

# 2025.05.19 - Bloc 2 - Contrôle DHCP Failover

\*\*

(Dynamic Host Configuration Protocol)

- Permet d'attribuer auto des IP aux clients du réseau (DCHP)
- Eviter la conf manuel des clients
- (ATTENTION) Si serveur DHCP en panne = plus d'IP donc plus de communication
- Solution = Failover (Basculement) :
- Haute dispo
- Redondance
- Réduction du risque de passe réseau
- Répartition de charge entre 2 serveurs

Deux types de Failover :

Load Balance : Les deux serveurs répondent en parallèle

Hot Standby : Un serveur actif, l'autre en secours

Port UDP 67 : Utilisé par le serveur DHCP pour recevoir les requêtes des clients

Port UDP 68 : Utilisé par le client pour recevoir les requêtes du serveur DHCP

Modèle OSI :

Application	DHCP
Présentation	
Session	
Transport (TCP/UDP)	UDP pour DHCP
Réseau	IP dynamique
Liaison	
Physique	

TP (+ cours) sur Teams : TO FAILOVER

- Atelier - Procédures - DHCP - Failover

A partir de l'étape 2, passez en "Host-Only" et configurer un IP statique

Question de compréhension :

- Quelle est la différence entre load balance et hot standby ?

Load balance : les deux serveurs DHCP partagent les requêtes clients à 50/50

Hot standby : un serveur principal gère toutes les requêtes, l'autre prend le relais uniquement en cas de panne

Quel est l'intérêt du paramètre MCLT ?

MCLT : Maximum Client Lead Time, c'est le temps max durant lequel un serveur peut attribuer un bail sans confirmation de l'autre serveur.

Comment vérifier l'état du partenariat entre les deux serveurs ?

`journalctl -u isc-dhcp-server`

Pourquoi le rôle DHCP est-il critique dans un réseau d'entreprise ?

Il attribue automatiquement les IP, la passerelle, le DNS aux clients. Sans lui, les postes ne peuvent pas communiquer correctement sur le réseau.

\*\*